Objetivo:

Dado uma partida de xadrez que já foi iniciada pré dizer de acordo com o estado atual do jogo qual dos determinado jogadores irá ganhar.

KPI:

* Pontuação de cada jogador (dado peças capturadas)
* Quem está tomando a iniciativa
* Jogada de abertura (<https://www.365chess.com/eco.php>)

Dados:

* <https://www.kaggle.com/datasnaek/chess>
* Possíveis features:
  + Game ID;
  + Rated (T/F);
  + Start Time;
  + End Time;
  + Number of Turns;
  + Game Status;
  + Winner;
  + Time Increment;
  + White Player ID;
  + White Player Rating;
  + Black Player ID;
  + Black Player Rating;
  + All Moves in Standard Chess Notation;
  + Opening Eco (Standardised Code for any given opening, [list here](https://www.365chess.com/eco.php));
  + Opening Name;
  + Opening Ply (Number of moves in the opening phase)

Análise Exploratória:

* Quantidade de jogos
* Agrupar dados por Tipo de vitória/Agrupar por tipo de jogada inicial/
* Max/Min (número de turnos um um jogo)
* média geral de turnos
* Quantidade de vitórias do branco / preto

Transformação de dados: